



# Alejandro A. Mendoza

## Visual & Designer UI

basé à Strasbourg

Guidé par la curiosité et une approche axée sur le design inclusif, je suis un designer passionné qui aime créer.

Je suis un passionné par les technologies émergentes comme l'IA et la XR et je prône des interfaces épurées et modernes qui allient esthétique minimaliste et caractère distinctif, le tout fondé sur des principes de design éthique.

## Envoyez un 'Hola'

**Email :** ale.amaro.m@proton.me

**Portable :** +33 7 68 38 97 92

**Web :** [alejandro-is.me](http://alejandro-is.me)

**Linkedin :** [alejandro-a-mendoza](https://www.linkedin.com/in/alejandro-a-mendoza)

## Formation

**Concepteur Designer UI**

CCI Campus Alsace, France  
(2024-2026)

## Compétences

**Développement Web :** HTML / CSS / PHP

**Modélisation 3D :** Blender

**Prototypage:** Figma

**Design :** Photoshop / Illustrator / InDesign

**Compétences générales :** Travail d'équipe

Créativité / Adaptabilité / Empathie

Rigueur / Souci du détail / Collaboration

Agile (Scrum)

## Langues

**Espagnol :** Langue maternelle

**Français : C1** Compétence professionnelle

**Anglais : C1** Compétence professionnelle

*Côté perso : Mon plus long voyage à vélo : une aventure de 400 km sur la VéloDysée • Je collectionne des pièces de monnaie • Pour moi, mixer un cocktail, c'est comme préparer une potion moderne • Grand fan de dessins animés, en particulier de CN & [as].*

## Projets Récents

**Lead Designer & Développeur Frontend**  
**BEDiZEN / 2024 - Présent**

- Création et pilotage d'un projet visant à apporter la RA aux PME. Définition de la proposition de valeur, création de l'identité de marque, conception de l'UX/UI de la plateforme et développement du front-end du site web.

**Product & Brand Designer**  
**Spin App / 2025 -Present**

- Refonte de l'identité et de l'UX de l'application pour améliorer la rétention et l'engagement. Création d'un nouveau logo, d'une mascotte et d'une expérience utilisateur gamifiée, résultant en une interface plus intuitive et engageante.

**Brand & UI/UX Designer**  
**Workpics App / 2025**

- Développement d'une marque et d'une interface utilisateur mobile cohérentes pour les équipes de chantier. Conception d'une interface intuitive permettant une capture rapide de photos.

**Graphiste**  
**Festival du film Cineville / 2024**

- Conception de l'affiche du festival sur le thème du "Surréalisme". Utilisation du photomontage numérique pour transmettre une esthétique onirique et intrigante en accord avec la direction artistique de l'événement.

## Expérience Professionnelle

**Webmaster**  
**Fiesta Republic / Strasbourg, France / 2022-Présent**

- Gestion des aspects techniques du site e-commerce de l'entreprise (Prestashop), y compris les mises à jour, la maintenance, la création de contenu et l'intégration.
- Supervision des relations et du support client, garantissant une expérience utilisateur positive.
- Préparation de commandes et service après-vente.

**Co-gérant & Community Manager**  
**Somos Arte Ltda. / Santiago, Chile / 2019-2021**

- Co-fondation et gestion d'un magasin de fournitures artistiques, supervisant les achats, les stocks et le développement des ventes.
- Création et animation d'une communauté en ligne de plus de 10 000 abonnés sur Instagram grâce à des stratégies de communication ciblées et à la création de contenu.
- Gestion du site e-commerce Wordpress de l'entreprise et création de contenu.